



Hier klicken



- HOME
- MEIN SHOP
- BÜCHER
- ENGLISH BOOKS
- ELEKTRONIK & FOTO
- MUSIK
- DVD KAUFEN & LEIHEN
- SOFT-WARE
- GAMES
- KÜCHE, HAUS & GARTEN
- SPIELWAREN & KINDERWELT
- SPORT & FREIZEIT



- Erweiterte Suche
- Stöbern
- Nach Alter
- Brettspiele
- Bestseller
- Kinderwelt
- Preis-Hits
- Jetzt verkaufen
- Restposten

Suche

NOCH 7 TAGE: GARANTIERTE LIEFERUNG

KOSTENLOS ab 20€ Bücher versandkostenfrei



Siehe Ausnahmen

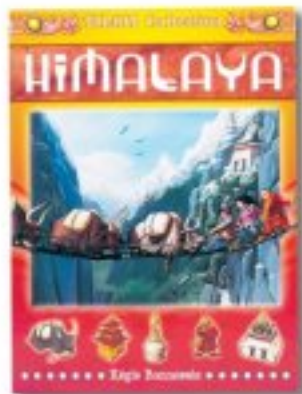
Himalaya

von [Tilsit Editions](#)



(3 Kundenrezensionen)

[Mehr zu diesem Artikel](#)



Unverb. Preisempf.: EUR-29,99-

Preis: EUR 23,99

Sie sparen: EUR 6,00 (20%)

Preis: EUR 23,99

Auf Lager.

Verkauf und Versand durch Amazon.de

oder

[Loggen Sie sich ein](#), um 1-Click® einzuschalten.

[Mehr Bilder ansehen](#)

Verfügbarkeit: Auf Lager.

Lieferung pünktlich zum Fest:

Bestellen Sie diesen Artikel **jetzt**

bei Amazon.de und **wir**

garantieren die rechtzeitige

Lieferung zu Weihnachten

(Sendung innerhalb Deutschlands als Standardversand). [Unsere](#)

[weltweite Liefergarantie auf einen](#)

[Blick](#). Bei Angeboten unserer

Verkaufspartner beachten Sie bitte die Hinweise zur Versanddauer.

Verkauf und Versand durch

Amazon.de.

Sie möchten diesen Artikel am Freitag, 15. Dezember geliefert bekommen?

Wählen Sie an der Kasse **Overnight-Express**. [Siehe](#)

[Details](#).

[20 gebraucht & neu](#)

erhältlich ab **EUR 13,50**

Alle Angebote

spiele-offe...

Preis: **EUR 22,95**

Auf Lager.

[In den Einkaufswagen](#)

play_me

Preis: **EUR 22,95**

Auf Lager.

[In den Einkaufswagen](#)

SPIELeo

Preis: **EUR 24,90**

Auf Lager.

[In den Einkaufswagen](#)

[20 gebraucht & neu](#) ab **EUR 13,50**

Möchten Sie verkaufen?

[Diesen Artikel verkaufen](#)

[Einem Freund weitersagen](#)

Sicheres Spielzeug

Empfohlenes Mindestalter laut Hersteller: 12 Jahre

Highlights

- **Auszeichnungen Spiele:** Nominierungsliste "Spiel des Jahres"
- **Autor Spiele:** Bonnessée, Régis
- **Material:** Karton/Papier (Hauptsächlich)
- **Spieldauer:** lang über 60 Min
- **Spielerzahl:** 3 bis 4
- **Spielmotivation:** Taktik; Strategie
- **Sprache Spielanleitung:** DE; FR

Unser Vorschlag

Kaufen Sie jetzt diesen Artikel zusammen mit [In 80 Tagen um die Welt](#) von Kosmos



+



**Amazon-Preis: EUR
43,98**

Kunden, die diesen Artikel gekauft haben, kauften auch:

- [In 80 Tagen um die Welt](#) von Kosmos
- [Jambo](#) von Kosmos
- [Puerto Rico. Strategiespiel. Von Alea](#) von Ravensburger
- [Caylus - Sonderpreis "komplexes Spiel"](#) von HUTTER Trade GmbH & Co. KG

► [Verwandte Artikel entdecken](#) : [Spielwaren & Kinderwelt](#) (27)

Produktinformation

- **Produktgewicht inkl. Verpackung:** 2.00 Kg
- **Altersempfehlung des Herstellers:** 12 - 99 Jahre
- **Modellnummer:** 144469
- **ASIN:** B00081QZ10
- **Im Angebot von Amazon.de seit:** 28. September 2005
- **Durchschnittliche Kundenbewertung:** ★★★★★ basierend auf 3 Rezensionen. ([Schreiben Sie eine Rezension!](#))
- **Amazon.de Verkaufsrank:** #2.610 in Spielwaren & Kinderwelt
(Verleger und Hersteller: [Erhöhen Sie Ihre Verkäufe](#))

Produktbeschreibungen

Kurzbeschreibung

Himalaya: Spannung im Hochgebirge

Annapurna-Massiv - in dieser abgeschiedenen Region ziehen Yak-Karawanen unaufhaltsam über Gebirgspässe und verschneite Berggipfel. Auf ihren Handelsrouten durch diese unwirtliche Gegend mit ihrem rauen Klima müssen sich die Karawanen bewähren. Der Tauschhandel mit Salz, Tee, Jade und Gold ist für die im Gebirge lebenden Stämme lebensnotwendig. Stammesführer müssen den Schneestürmen trotzen und die braven Yaks von Dorf zu Dorf führen und dabei möglichst viele der wertvollen Waren transportieren. Wer die Waren am günstigsten tauscht, kann Einfluss und Macht in der Region vergrößern und damit zum reichsten und bedeutendsten Karawanenführer des Himalaya werden. "Himalaya" entführt drei bis vier Spieler ab 12 Jahren in die Welt verschneiter Gipfel, Yetispuren und Yak-Karawanen. Wer sammelt die meisten lebensnotwendigen Rohstoffe für den Tausch mit anderen Stämmen, wer wird der reichste Karawanenführer des Himalaya?

Inhalt:

- 1 Spielplan
- 4 faltbare Schutzschirme
- 4 Karawanenführer
- 20 „Stupas“ in 4 Farben
- 60 „Delegationen“
- 60 „Rohstoffe“
- 15 Inventurfiguren
- 40 Auftragsringe
- 24 Aktionsfiguren
- 12 Ereignisfiguren
- 1 Rundenanzeiger
- 1 Würfel mit 20 Seiten
- 2 Leinenbeutel
- 1 Spielregel

Kundenrezensionen

Durchschnittliche Kundenbewertung: ★★★★★

[Schreiben Sie eine Online-Rezension](#) und teilen Sie Ihre Meinung anderen Kunden mit.

2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich:

★★★★☆ = Haltbarkeit ★★★★★ = Spaßfaktor ★★★★★ = Pädagogisch wertvoll ★★★★★ = Insgesamt
Nette Idee, etwas unausgereift, 8. Juni 2006

Rezensentin/Rezensent: [Sebastian Frenzel "william_karlsborg"](#) (Oldenburg) - [alle meine Rezensionen ansehen](#)

Zuerst stand ich "Himalaya" skeptisch gegenüber: Wegen der vielen kleinen Einzelteile und der ersten Sätze in der Anleitung glaubte ich, ein ziemlich kompliziertes Spiel vor mir zu haben. Doch die Zweifel zerstreuten sich schon nach den ersten der insgesamt zwölf Runden, denn das Spielprinzip war bis auf Einzelheiten schnell begriffen. Die Spieler ziehen mit ihrer Karawane von Dorf zu Dorf, sammeln dabei Rohstoffe ein und erledigen Aufträge. Taktik kommt dadurch hinzu, dass der gesamte Zug verdeckt im voraus geplant werden muss und man daher versucht, die geplanten Aktionen der Gegenspieler zu erraten. Wer einen der Aufträge erfüllt, kann sich in zwei der drei Kategorien verbessern, die für einen Sieg notwendig sind. Die Kategorien bezeichnen die politischen, wirtschaftlichen und religiösen Einflüsse. Bei drei Spielern gewinnt derjenige, der in zwei der genannten Kriterien vorherrschend ist.

Die Spielanleitung ist nicht optimal übersetzt, es finden sich einige vermeidbare Fehler und schwammige Begriffe (abwechselnd Klein- und Großschreibung nach dem Komma; "Tun Sie alle Karten in den Beutel."), was allerdings nicht sehr schwer ins Gewicht fällt. Viel unverständlicher ist für mich da schon die Endwertung bei vier Spielern: Die wenigsten religiösen Einflusspunkte besiegeln das sofortige Ausscheiden, auch wenn man führend in den anderen beiden Kategorien ist, was meines Erachtens ungerecht ist. Ferner führt die hohe Anzahl an kleinen Plastikfiguren, Holzrohstoffen, Auftragsplättchen etc. leicht dazu, dass etwas davon abhanden kommt, und einer der dünnen Schutzschirme riss beim Herauslösen trotz gegensätzlichen Bemühens und sanfter Zusprechung leicht ein.

Der eigentliche Spielspaß bleibt von diesen Schönheitsfehlern relativ unberührt. Jede Runde verspricht neue Spannung bei der Frage, ob die eigenen Überlegungen und Vermutungen richtig waren und keine Missgeschicke bei der Vorbereitung des Spielzugs passiert sind. Die Taktik spielt also in diesem Brettspiel eine wichtigere Rolle als das Glück, das nur bei der per Würfel bestimmten Verteilung der Rohstoffe und Aufträge in Erscheinung treten kann.

Die auf der Packung angegebene Spieldauer stimmt mit etwa 90 Minuten mit meinen bisherigen Erfahrungen überein, die erste Partie dauert natürlich etwas länger. Ich glaube, mit ein wenig mehr Ausgereiftheit hätte "Himalaya" eine bessere Chance auf den Titel "Spiel des Jahres" gehabt und wäre auch in meiner Gunst deutlich gestiegen, so gehört es nicht ganz zu meinen Lieblingsspielen. Oberen Durchschnitt erreicht es dennoch locker, alleine die Spielidee ist schon viel wert.

War diese Rezension für Sie hilfreich? JA NEIN ([Rezension unzumutbar?](#))

4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich:

★★★★☆ = Haltbarkeit ★★★★★ = Spaßfaktor ★★★★★ = Pädagogisch wertvoll ★★★★★ = Insgesamt

Spaßiges Spiel mit Tiefgang!, 2. März 2006

Rezensentin/Rezensent: **Rezensentin/Rezensent**

Himalaya ist ein Spiel, dass ich relativ blind gekauft hatte, einfach weil mir der Aufbau und die Idee gut gefallen hat. Ich war positiv überrascht bei den ersten Tests und die Spielrunde hatte auch ordentlich Spaß.

Man kann herrlich spekulieren was die Gegner vorhaben und versuchen ihnen einen Strich durch die wohlgeplante Strategie zu machen. Andererseits kann es einen auch eiskalt selbst treffen und man trifft in einer Stadt zu spät ein, um noch einen wertvollen Rohstoff einsacken zu können. Oder man weiss genau, dass ein Spieler aus der Runde noch einen Rohstoff aus einem Dorf möchte, es liegen aber 2 da...wie viele Runden setze ich aus? Wieviele Runden setzt mein Gegner aus? Kommt noch ein lachender Dritter hinzu?

Hier handelt es sich um ein relativ innovatives Spiel, mit nicht zu komplexem Regelwerk (auch wenn die Anleitung etwas gestelzt daher kommt und es erst mal kompliziert aussieht) und einer Menge Spaß, wobei auch der taktische Tiefgang gegeben ist, der aber stets im Rahmen bleibt. Einfach eine gute Mischung für ein unterhaltsames und kurzweiliges Spiel mit einigen kleineren taktischen Elementen.

Der einzige fahle Beigeschmack bleibt für mich bei maximaler Spielerzahl bei der Schlusswertung. Hier kann man relativ leicht das Spiel für sich entscheiden, auch wenn man in zwei von drei Kategorien relativ schlecht ist, da man im Stechen mit Yaks, die auch die dritte und letzte Kategorie darstellen, noch viel rausholen kann. Dies macht die Yaks zum gefährlichsten Gut, worauf man während des Spiels immer ein Auge haben sollte! Die anderen beiden Kategorien sind nur das "Beiwerk" zu der Yakherde, die das Spiel entscheidet. Ich finde es schade, dass man das Spiel gewinnen kann, wenn man sonst nur durchschnittlich ist, sich ins Stechen rettet und dort mit einer großen Yakherde alles gewinnt. Das denke ich ist nicht Sinn der Sache. Dafür ziehe ich einen kleinen Punkt ab, ansonsten aber ein Spiel, das die Anschaffung lohnt.

Dieses Spiel hätte den Titel zum Spiel des Jahres 2005 sehr viel eher verdient als der aktuelle Titelträger.

War diese Rezension für Sie hilfreich? JA NEIN ([Rezension unzumutbar?](#))

12 von 13 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich:

★★★★★ = Haltbarkeit ★★★★★ = Spaßfaktor ★★★★★ = Pädagogisch wertvoll ★★★★★ = Insgesamt
Strategie vom Feinsten, 18. August 2005

Rezensentin/Rezensent: ["tassilokvn"](#) - [alle meine Rezensionen ansehen](#)

Ich habe das Spiel zwar erst einmal gespielt, aber schon jetzt bin ich davon begeistert.

Beschreibung:

Vor jeder Runde muss jeder Mitspieler im geheimen seine Züge planen. Anschliessend werden die Züge Runde für Runde abgespielt. An den Handelsplätzen erhält man immer nur die Handelsware mit dem geringsten Wert, so dass es von Vorteil sein kann, wenn ein anderer Mitspieler diese vorher abgreift und höhere Werte erlangt werden können. Zusätzliche Aktionen machen das ganze noch spannender. Der besondere Kniff ist aber, dass man sich dauernd ins Gehege kommt und die im voraus geplanten Züge schnell andere Auswirkungen haben. Auch die Wertungsrunden bringen zusätzliche strategische Komponenten ins Spiel.

Dauer: je nach dem, 1-2 h

Mit 5 Spielern wird das Spiel ziemlich ungebremst, aber immer noch bleibt genügend Strategie übrig, dass es nicht zum Glücksspiel wird. Also genau die richtige Balance.

Soweit mir bekannt ist, ist der Hersteller dieses Spiels bankrott, so dass es zur Zeit nicht erhältlich ist. Ich warte selber darauf, dass es vielleicht in einem anderen Verlag erscheint.

War diese Rezension für Sie hilfreich? JA NEIN ([Rezension unzumutbar?](#))

Lieblingslisten

-  [spielefest 2005](#): Eine Liste von ["blutrot"](#)
-  [Vielfältiger Spieleabend](#): Eine Liste von [B. Törck](#)



• [Sehr gute Gesellschaftsspiele](#): Eine Liste von [Christin Mengs](#) "[Spielerin](#)"

[Legen Sie Ihre Lieblingsliste an](#)

Kürzlich angesehene Artikel



[Schussfahrt Yeti-Slalom im Himalaya - Der Himalaya-Grand Prix f? 3-5 Snowboarder](#)

von Amigo Spiel + Freizeit

[> Ihre kürzlich besuchten Seiten anzeigen und ändern.](#)

Ähnliche Artikel finden

- [Nach Alter > 11 bis 14 Jahre](#)
 - [Nach Alter > Erwachsene](#)
 - [Spiele > Brett- & Gesellschaftsspiele > Weitere Brett- & Gesellschaftsspiele](#)
 - [Spiele > Familienspiele](#)
 - [Spiele > Strategiespiele](#)
-

Anhand des Sachgebietes nach ähnlichen Produkten suchen:

[Familienspiele](#)

[Sonstige Strategiespiele](#)

[Strategiespiele](#)

[Raten](#)

[Spielen](#)

[Denk- u. Taktikspiele](#)

[Non Books](#)

[Spiele](#)

Das bedeutet, jeder Titel/Artikel muss zu Sachgebiet 1 UND zu Sachgebiet 2 UND... gehören.

Wo ist meine Bestellung?

- Alle Informationen zu Ihren [letzten Bestellungen](#)
- Bearbeiten oder überprüfen Sie Ihre offenen Bestellungen in "[Mein Konto](#)".

Versand & Rücknahme

- Unsere [Versandbedingungen](#) und unsere [Sicherheitsgarantie](#)
- Geben Sie einen Artikel [zurück](#) (lesen Sie hier unsere [Rücknahmegarantie](#))

Brauchen Sie Hilfe?

- [Haben Sie Ihr Passwort vergessen?](#)
- [Lösen](#) Sie einen Geschenkgutschein ein -- oder [verschenken](#) Sie einen
- Besuchen Sie unsere [Hilfeseiten](#).

Schnellsuche

Für Sie dokumentiert

[Mehr dazu](#)

Kürzlich angesehene Artikel



[Schussfahrt Yeti-Slalom im Himalaya - Der Himalaya-Grand Prix](#)
f? 3-5 [Snowboarder](#) Amigo Spiel + Freizeit

Kürzlich ausgeführte Suchanfragen

• [himalaya](#)

► [Besuchen Sie Ihre persönliche Seite](#)

Internationale Seiten: [Vereinigte Staaten von](#)

[Amerika](#) | [Großbritannien](#) | [Frankreich](#) | [Japan](#) | [Österreich](#) | [Kanada](#) | [China](#)

[Kontaktieren Sie uns](#) | [Hilfe](#) | [Einkaufswagen](#) | [Mein Konto](#)

[Über Amazon.de](#) | [Karriere bei Amazon](#) | [Schließen Sie sich den Amazon.de-Partnern an](#)

[Unsere AGBs](#) | [Datenschutzerklärung](#) | [Impressum](#) 1998-2006, Amazon.com, Inc. und Tochtergesellschaften